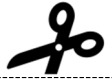


A la maison
Pour les grands

LES 24 DEFIS DES OCTOFUN



Ding-ding dong-dong

1

Le but du jeu est de compter ensemble jusqu'à 50.

Chacun de nous dit un nombre à la fois, mais nous ne pouvons pas dire les multiples de 3 et de 7. Au lieu des multiples de 3, nous disons « ding-ding » et au lieu des multiples de 7, « dong-dong ». 9 devient donc « ding-ding », 14 « dong-dong » et 21 devient « ding-ding dong-dong ».



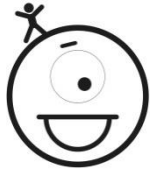
Dessin mystère

2

Placez-vous par 2.

Chacun à son tour dessine sur le dos de son partenaire avec un doigt (ex : un soleil, une voiture...).

On change de rôle lorsque le partenaire a deviné ce qui était dessiné (si nécessaire, change de dessin jusqu'à ce qu'il trouve...).



La recette imaginaire

3

But : mimez ensemble les différents gestes à réaliser pour faire un gâteau.

En famille, tenez-vous debout autour de la table. Chacun à son tour décrit une action à mimer, que l'ensemble de la famille mime ensuite (ex : prendre de la farine, la déposer dans un bol, casser un œuf, brasser avec une cuillère...).



Charade

4

Mon premier est un oiseau que l'on dit voleur.

Mon deuxième est un animal à longues oreilles.

Mon troisième mouille.

Mon tout est un instrument de musique.



Changement de ton

5

Récite une petite phrase en changeant d'intonation.

Ex : « Quelle belle journée, aujourd'hui ! », à dire en chantant, en pleurant, en s'énervant, en s'impatiantant, en riant ...



Un compliment

6

Chacun formule un petit compliment à chacun des membres de la famille.



Moi, ce héros

7

Je pense à un héros (film, BD, histoire...) que j'aimerais être et je réfléchis aux qualités que j'ai en commun avec lui (minimum 3).



Que suis-je ?

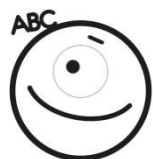
8

Pense à un élément de la nature (arbre, fruit, animal...) et laisse les autres le deviner en te posant des questions.

Tu ne peux répondre que par « oui » ou « non ».

A la maison
Pour les grands

LES 24 DEFIS DES OCTOFUN



La phrase sans fin

9

Qui fait la plus longue phrase avec des mots qui commencent tous par la même lettre ?

Ex : « Maman mange mes macaronis mous, mais ma mayonnaise me manque maintenant. ».



Le guide

10

Formez des duos.

Un des deux joueurs doit se déplacer d'un point A à un point B les yeux bandés, uniquement en écoutant la voix de son guide.



Douce respiration

11

Je ferme les yeux et je respire en allongeant chaque fois plus l'inspiration et l'expiration pour arriver à une respiration longue et calme.



La voyelle star

12

Nous choisissons ensemble une chanson que nous connaissons tous et je cite une voyelle tout haut.

Nous chantons la chanson en remplaçant toutes les voyelles du texte par la voyelle choisie.

Ex : « Frère Jacques » devient « Fruru Jucquus ».



Jeu de gestes

13

Le premier joueur fait un geste. Le deuxième joueur répète le geste et en ajoute un. Le troisième joueur répète les deux premiers gestes dans l'ordre et en ajoute un troisième...

Le but du jeu est de faire la plus grande série de gestes.



Le bisou

14

Formez des duos et jouez à « Je te tiens par la barbichette ».

Le premier qui rira donnera un bisou à l'autre.

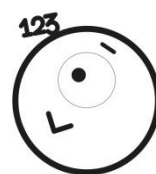


Fini le gaspi !

15

Aujourd'hui, liste avec ta famille 3 actions concrètes que vous ferez pour éviter tout gaspillage aujourd'hui.

Ex : prendre une douche à la place d'un bain, éteindre la lumière dès que je sors d'une pièce...



Suite logique

16

Complète la suite logique suivante :

1
1 1
2 1
1 2 1 1
1 1 1 2 2 1
.....

A la maison
Pour les grands

LES 24 DEFIS DES OCTOFUN



« Concombrer »

17

Choisis un verbe (ex : manger). Les autres essaient de deviner ce mot en posant des questions où le verbe « concombrer » remplace le verbe inconnu. Tu ne peux répondre que par « oui » ou « non ».

Ex : « Les gens peuvent-ils concombrer ? », « Avons-nous déjà concombré aujourd'hui ? », « Pouvons-nous concombrer dans la voiture ? »



Œil de lynx

18

Au signal, chacun a 30 secondes pour retrouver un maximum d'objets de couleur bleue dans la pièce où vous vous trouvez.

Le gagnant peut proposer une autre couleur pour les 30 secondes suivantes.



Yoga-sculpture

19

Formez des duos. Le premier joueur devient le sculpteur et l'autre devient la sculpture.

Le sculpteur fait prendre différentes postures à sa sculpture en déplaçant ses bras, ses jambes, sa tête...

Puis, on inverse les rôles.



Chanson en rythme

20

Choisis une chanson et tapes-en le rythme dans les mains.

Conseil : choisis une chanson courte et connue de tous, comme « Une souris verte »...



Où se cachent-ils ?

21

Essaie de lister un maximum d'animaux que tu croises sur ta journée (ex : araignée dans la classe, fourmi dans la cour, oiseau dans le ciel...).

Nous ferons une brève petite mise en commun demain pour voir qui en a découvert le plus !



Devinette

22

Après-demain, nous serons samedi.

Quel jour étions-nous avant-hier ?



Ma météo intérieure

23

Je m'arrête une minute pour observer ma météo intérieure.

Est-ce le soleil, les nuages, la pluie... ?



Le nœud humain

24

En famille, formez un petit cercle et attrapez les mains de deux personnes différentes (pas celles à côté de soi).

Il ne doit pas rester de mains libres.

Sans se lâcher les mains, vous devez essayer de démêler le nœud pour former un cercle.

A la maison
Pour les grands

SOLUTIONS DES DEFIS

4

Charade

Mon premier est un oiseau que l'on dit voleur.

Mon deuxième est un animal à longues oreilles.

Mon troisième mouille.

Mon tout est un instrument de musique.

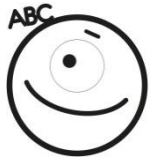
Solution

Mon premier = pie.

Mon deuxième = âne.

Mon troisième = eau.

Mon tout = **piano** (pie-âne-eau).



16

Suite logique

Complète la suite logique suivante :

1
1 1
2 1
1 2 1 1
1 1 1 2 2 1
.....

Solution

3 1 2 2 1 1

On décrit la ligne supérieure.

Pour la 2^e ligne, on dit qu'au-dessus il y a un 1 (1 1).

A la 3^e ligne, on dit qu'au-dessus il y a deux 1 (2 1)...

A la dernière ligne, on dit donc qu'au-dessus il y a trois 1 (3 1), deux 2 (2 2) et un 1 (1 1).



22

Devinette

Après-demain, nous serons samedi.

Quel jour étions-nous avant-hier ? (mardi)

Solution

Mardi.

Aujourd'hui, nous sommes jeudi puisqu'après-demain c'est samedi.

Donc avant-hier, nous étions mardi.

